

各 位

会社名 GFA株式会社  
代表者名 代表取締役 片田 朋希  
(JASDAQコード番号：8783)  
問合せ先 経営企画部 主任 西野 麻衣  
(TEL 03-6432-9140)

## **eスポーツ事業ゲーム開発第二弾 対戦型格闘ゲーム開発の着手についてのお知らせ**

当社は、eスポーツ事業のゲーム開発第二弾として、新たなゲーム開発に着手することを発表いたします。本作品のゲームジャンルは、対戦型格闘ゲームです。完成は2021年内の予定をしております。

本作品を通じて、日本全国のイベント会場で定期的なeスポーツの大会開催なども視野に入れ、立体的な事業展開を想定していきます。

### **1、GFAゲーム開発第二弾**

ゲーム開発第二弾のゲームジャンルは、対戦型格闘ゲームです。本作品ではeスポーツ展開を視野に入れ、同時に接続しているプレイヤーとリアルタイム対戦を行うことを予定しております。また、オンライン対戦では、ユーザー同士でトーナメントを開催することや、アイテムを入手できるイベントなども導入していく事を予定しております。

操作方法について格闘ゲームを幅広いユーザーに楽しんでもらえるよう、ハードコアな格闘ゲームの要素を持ちつつも、初心者でも簡単に操作できるよう調整いたします。さまざまな組み合わせで簡単にコンボや必殺技など、複雑でダイナミックな戦いを楽しむことができます。

### **2、GFA eスポーツ事業ゲーム開発**

当社は、兼ねてよりeスポーツ事業においてゲーム開発に注力しております。ゲーム開発第一弾では、関連会社である株式会社DKアソシエーションと次世代型レーシングゲームアプリ『ドリフトレーシングゲーム』（仮）の共同開発を進めております。リリースは2021年春を予定しております。最新の情報は11月17日の当社リリースをご覧ください。

### **3、GFA eスポーツ事業とは**

当社は、eスポーツはこのコロナ禍であっても、密を回避しくらしを豊かにし感動と興奮をお届けするソーシャルエンターテインメントだと考えています。子会社が保有するスタジオCAMELOT（渋谷区）を拠点に、eスポーツ事業を活性化いたします。自社主催で開催したeスポーツ大会「The Craze For CAMELOT Vol.0」では、日本国内だけではなく海外の皆様にもご視聴いただきました。新たな楽しみをご提供できたと思っております。eスポーツは世界を超え、言葉の壁を超え、人々に情熱と興

奮をもたらし、感動と友情を芽生えさせる無限大の可能性があると信じております。多くの人が集まり・つながり・夢中になり、遊びと楽しいを共有できるコンテンツであり続ける新たなコミュニティです。当社は、人々のより良い楽しみに貢献し続けることができるようこれからも取り組みを加速していきます。



<当社主催eスポーツイ大会 The Craze For CAMELOT Vol.0>



<eスポーツ会場 スタジオCAMELOT>